

# MÁS DE 160 NIÑOS DISFRUTARON DEL CAMPAMENTO VACACIONAL EN UNIMAGDALENA

*Los hijos de docentes, funcionarios y personal administrativo participaron en actividades lúdicas, científicas, artísticas y tecnológicas en un espacio diseñado para aprender por medio del juego.*

Con una jornada cargada de alegría, música y baile, la Universidad del Magdalena cerró con éxito una nueva edición del Campamento Vacacional, una iniciativa liderada por la Dirección de Bienestar Universitario, que reunió a más de 160 niños y adolescentes entre los 2 y los 16 años.

A lo largo de dos semanas, los participantes vivieron experiencias enfocadas en el desarrollo de habilidades para la vida mediante actividades de ciencia, tecnología, arte, matemáticas, programación, exploración del entorno y trabajo colaborativo, promoviendo el aprendizaje a través del juego y el descubrimiento.

Como parte de la programación, los niños participaron en actividades apoyadas por CUBICAMP, un kit pedagógico desarrollado por docentes de la Universidad con inteligencia artificial para fortalecer habilidades STEAM.

El ingeniero electrónico Jhon Alexander Taborda Giraldo, profesor de la Facultad de Ingeniería y creador del proyecto, destacó que esta herramienta busca despertar la curiosidad y el interés de los niños por aprender mediante historias, juegos y elementos inspirados en la biodiversidad del Caribe colombiano.

“Queremos que los niños aprendan desde el asombro, explorando, jugando y desarrollando habilidades desde edades muy tempranas. Lo importante es que nunca dejemos de mirar el mundo con ojos de niños”, expresó.

## Un espacio seguro para aprender y compartir

Para los padres de familia, el campamento representó una oportunidad para que sus hijos aprovecharan las vacaciones en un entorno seguro, mientras fortalecían valores y competencias sociales.

“Fue una iniciativa muy importante. Los niños estuvieron entusiasmados descubriendo distintas actividades dentro de la Universidad. Como padre, es muy satisfactorio que nuestros hijos encuentren aquí un lugar seguro donde puedan aprender, compartir y seguir formándose en valores”, expresó el administrador magíster Carlos Labarcés Ballestas, docente del Programa de Negocios Internacionales.

Por su parte, Sara Sofía Montoya Maldonado, de 11 años e hija de Gilberto Montoya Berbén, docente de la Institución, expresó que durante el campamento disfrutó actividades que fortalecieron el trabajo en equipo, la creatividad y la atención.



“Fue una experiencia muy agradable y recreativa. Aprendimos programación en 3D, hicimos esculturas con fomi moldeable y muchas actividades que nos ayudaron a trabajar en equipo, escuchar y estar más atentos. Me sentí muy acogida y querida por la gente”.

Con iniciativas como esta, y en concordancia con su Plan de Gobierno 2024-2028, la Universidad del Magdalena, liderada por el rector Pablo Vera Salazar, reafirma su compromiso con la formación integral de la niñez, consolidándose como un campus abierto para las familias y un escenario donde el aprendizaje, la innovación y la recreación se unen para construir experiencias significativas.

#### Te interesa:

<https://www.unimagdalena.edu.co/presentacionPublicacion/VerNoticia/477987>

#### Pie de foto:

**CAMPAMENTO.VACACIONAL.NIÑOS.UNIMAGDALENA.1:** Más de 160 niños y adolescentes disfrutaron del Campamento Vacacional de UNIMAGDALENA, fortaleciendo sus habilidades a través del juego, la ciencia, el arte y la tecnología.

**CAMPAMENTO.VACACIONAL.NIÑOS.UNIMAGDALENA.2:** Durante dos semanas, los participantes vivieron experiencias de aprendizaje, creatividad y trabajo en equipo en los diferentes espacios del campus universitario.

**CAMPAMENTO.VACACIONAL.NIÑOS.UNIMAGDALENA.3:** La programación del Campamento Vacacional incluyó actividades STEAM, programación, arte y dinámicas recreativas que promovieron el desarrollo integral de los niños.

**CAMPAMENTO.VACACIONAL.NIÑOS.UNIMAGDALENA.4:** Con música, baile y mucha alegría, los niños y sus familias celebraron el cierre de una nueva edición del Campamento Vacacional de UNIMAGDALENA.

